





á mais de duas décadas os Role Playing Games, ou Jogos de Representação, vêm seduzindo aventureiros pelo mundo todo. Como uma verdadeira febre, os RPGs se espalharam e já conquistaram 10 milhões de fiéis jogadores em dezenas de países.

Mas o que será que esses RPGs têm de tão fascinante para atrair e conquistar tantas pessoas?

Cenários deslumbrantes, mundos inteiros exploráveis nos mínimos detalhes, bravos heróis, magos poderosos, tesouros inimagináveis. Instigantes mistérios, dragões assustadores, infinitos poderes mágicos. A emoção de sentir o perigo espreitando a cada curva e o prazer de superar cada desafio...

Todos esses elementos fazem do universo do RPG algo fantástico e muito atraente. Mas, todos eles não passam de meros acessórios girando em torno de uma peça fundamental, sem a qual esse universo inteiro se transforma num pobre palco vazio.

No centro de tudo está você! Esta é a essência e o verdadeiro fascínio do RPG. Você é quem explora as incontáveis possibilidades da fantasia e da aventura. Você tem o poder de mudar o rumo da história, criar novas realidades, ganhar fortuna, sabedoria, poder...Você é o dono de todas as conquistas!

No RPG, sua atuação é tão ilimitada quanto o cenário em que você atua. Afinal, não bá limites para os borizontes da imaginação...



A <u>TSR</u>, a maior empresa do mundo no mercado de jogos de representação, nesses vinte anos desenvolveu centenas de jogos e cenários para aventuras. Desde o princípio estes cenários se desdobravam entre masmorras e catacumbas sombrias, abrigando sempre reluzentes e perversos dragões. A evolução das regras e a liberdade de criação foram dando cada vez mais vida aos ambientes de jogo e acabaram criando verdadeiros mundos de fantasia.

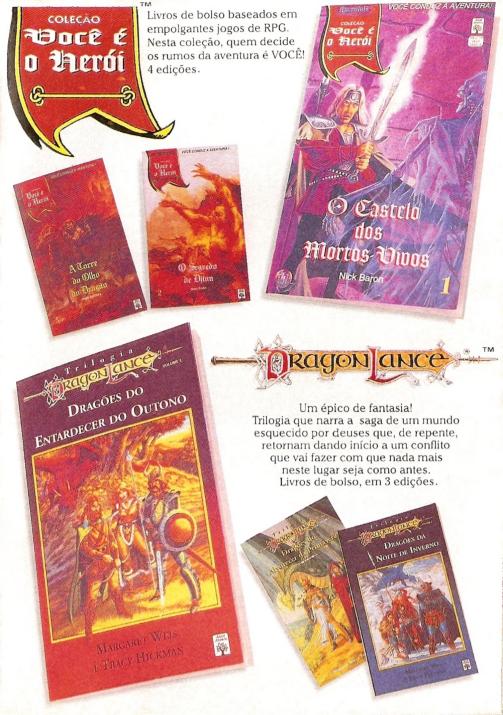
Mundos que agora a Abril Jovem traz para o Brasil, através do lançamento de sua linha Advanced Dungeons & Dragons, a versão mais evoluída e difundida do RPG.

Os produtos que mais fazem sucesso no exterior, aqueles que já viraram mania nos Estados Unidos e na Europa, chegam aqui para ficar.

Agora você também vai poder conhecer este universo instigante e mergulhar de caheça numa aventura sem fim. Bem-vindo aos mundos do RPG.









Um conjunto completo para o iniciante conhecer o processo básico de jogo, o ambiente das masmorras e mansões, as classes de personagens, o uso das armas,

combates e magias. Um lançamento para desmistificar o RPG.

À venda em 2 kits.

#### **GRÁTIS**

Um CD de áudio para aumentar



#### LIVRO DO JOGADOR

As regras e todas as informações sobre o RPG e como jogá-lo. Textos de fácil compreensão, complementados por tabelas e gravuras explicativas. Tudo pra você ficar fera!



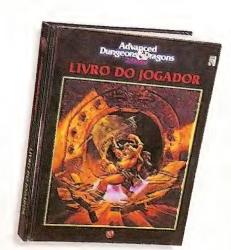
# LIVRO DO MESTRE

Regras complementares, dicas e informações para quem já é Mestre de RPG ou quer ser. Um guia completo para a criação de personagens, contexto histórico para as aventuras, uso de objetos mágicos e muito mais!



## LIVRO DOS MONSTROS

Mais de 400 criaturas criadas ou adaptadas, a partir de diversas mitologias, para os jogos de AD&D. Dados sobre habitat, dieta, organização social, tesouros que possuem, tendências... Tudo detalhado ao máximo.



#### KARAMEIKOS ™

#### Terra de Aventura

Karameikos é um reino onde as tramas e enredos são mais simples, ideais para jogadores e mestres de pouca ou nenhuma experiência.

No Guia do Explorador, que acompanha o conjunto, informações sobre quem é quem, onde vivem, o que produzem e

o que é Karameikos.

À venda em 2 kits.

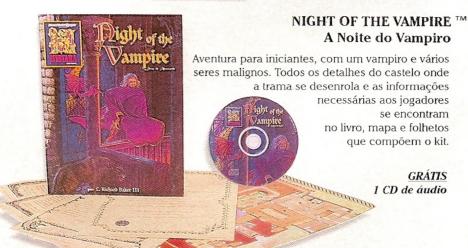
GRÁTIS 1 CD de áudio



As cortes e barões, os escudos e lanças.



Por sua honra e pelo Rei... A Aventura o aguarda!





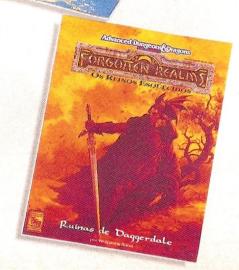
A magia está no ar, os desafios estão por toda a parte. Nada é tão simples quanto parece. Existe um equilíbrio e ele deve ser mantido...

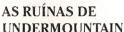
# CENÁRIO DE CAMPANHA

O primeiro "mundo" de fantasia a ser lançado no Brasil. O maior, mais detalhado, completo e mais vendido do planeta. 2 edições com todo o material para se criar uma campanha de RPG. Enredos, história e mitologias, personagens famosos, descrição de personalidade, habilidades e itens mágicos de heróis e vilões.

### A RUÍNA DE DAGGERDALE

Uma aventura no condado mais próximo a Shadowdale, também detalhado no conjunto *Cenário de Campanha*.
Um panorama político da região e mais informações para se jogar uma emocionante aventura! A capa do livro transforma-se numa divisória extra para o Mestre.





Um suplemento para o mundo de Forgotten Realms. Conjunto completo em 2 edições, com todo o material para se jogar uma campanha. E mais: um livreto, com novos monstros e criaturas, e cartões com referências rápidas para o Mestre dominar os túneis e salões subterrâneos desta masmorra.





Nada pode ser tão assustador!

Conjunto em 2 kits, contendo o cenário completo para aventuras de terror gótico. Para jogadores experientes.



